

1. Aşağıdakilerden hangileri legal bir C++ değişken ismidir

- | | | | |
|--------------|--------------|-------|---------------|
| a)ilkProgram | b)MERHA-BA | c)C++ | d)Deneme2 |
| e)Ahmet'in | f)Final Notu | g)lAd | h)YeniMüşteri |

2. Aşağıdaki programların çıktısı nedir? Programlar içerisinde hata varsa hatanın sebebini yazınız.

<pre>#include<iostream> using namespace std; int main() { int a=5,b=3; a=b; cout<<a<<b; }</pre>	<pre>#include<iostream> using namespace std; int main() { int Basla = 15; cout<<basla; cout<<deneme; int deneme; }</pre>
<pre>#include<iostream> using namespace std; int main() { cout<<25/3<<endl <<30-14/2<<endl <<63%9<<endl <<3-25%7<<endl <<10.0/4<<endl <<28-5/2.0<<endl <<15.0+3.0*2.0/5.0<<endl; }</pre>	<pre>#include<iostream> using namespace std; int main() { cout<<35/(3.0-1)<<endl <<30/4.0-14+2<<endl <<63%(9+1)<<endl <<3/2.0-25%7<<endl <<1/4<<endl <<2/8-0.5/2.0<<endl <<(1/5.0+3.0)*(2.0+1)/5.0<<endl; }</pre>

3. $x=5, y=6, z=4$ ve $w=3.5$ değerlerine sahip olsun. Buna göre mümkünse aşağıdaki işlemlerin sonuçlarını bulunuz. Eğer mümkün değil ise sebebini yazınız

- | | | | |
|----------------|--------------------------|---------------------|-------------------|
| a) $(x+z)\%y$ | b) $(x+y)\%w$ | c) $(y+w)\%x$ | d) $(x+y)\%(w+z)$ |
| e) $(x\%y)\%z$ | f) $(x\%(z/3))\%(y/2.0)$ | g) $(x+z)\%(w/0.5)$ | h) $(x*w)/z$ |

4. Aşağıdaki değişken tanımlamalarından hangisi doğrudur.

- | | | | |
|---------------------------------|---------------------------------|--------------------------------|----------------------------------|
| a) <code>b=12;</code> | b) <code>char deneme[]=;</code> | c) <code>char t;</code> | d) <code>char t[];</code> |
| e) <code>int s=10,b=1,c;</code> | f) <code>float a,1b,c;</code> | g) <code>float a;int b;</code> | h) <code>double a,char b;</code> |

5. Aşağıdaki atamaların hangileri doğrudur. (a,b,c değişkenlerinin önceden double olarak tanımlandığı düşünülmalıdır)

- | | | | |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|---------------------------|
| a) <code>a = a+8;</code> | b) <code>a+3=b+c;</code> | c) <code>b=c+a+8;</code> | d) <code>c=b+3=13;</code> |
| e) <code>a = 10*;</code> | f) <code>a=*8;</code> | g) <code>c=2.5*a;</code> | h) <code>c+=c+8;</code> |

6. Aşağıdaki C++ kodlarının ekran çıktısı ne olur.

<pre>#include<iostream> using namespace std; int main() { int a,b,c,d; a=5;b=3;c=4; d=a++; b+=c+1; cout<<d<<b<<c; a=d/a+b; cout<<a; b=3*a-d; cout<<endl; cout<<a<<b<<c<<d; }</pre>	<pre>#include<iostream> using namespace std; int main() { double a,b; int c,d; a=5;b=3;c=a/b; d=(++a)/8; b+=c/(d*1.0); cout<<d<<b<<c; a=d/(a+b); cout<<a; b=3*a-d; cout<<endl; cout<<a<<b<<c<<d; }</pre>
---	---

7. Aşağıdaki kod satırlarının *main* fonksiyonu içerisinde yazılsın ve $x=2, y=5$ ve $z=1$ tam sayı değişkenleri önceden tanımlanmış olsun. Buna göre aşağıdaki her bir satırda ekran çıktısı ne olur

a) `cout<<"x="<<x<<","y="<<y<<","z="<<z<<endl;`
c) `cout<<x<<" ve "<<y<<" toplamı"<<x+y<<endl;`

b) `cout<<"x+y"<<x+y<<endl;`
d) `cout<<"z/x="<<z/x<<endl;`

8. Aşağıdaki C++ kodları derlendiğinde ekran çıktısı ne olacaktır. Eğer kodlar içerisinde hata varsa sebebini yazınız

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int a=5,b=3,c=4;

    cout<<a<<b<<c;
    {
        int a=80;
        a++;
    }
    cout<<a<<b<<c<<endl;
    {
        int b=33;
        cout<<b<<endl;
        c=43;
    }
    cout<<b<<endl;
}
```

```
#include<iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int a=23;
    {
        int c=83;
        a=83;
    }
    cout<<c<a<<endl;
    int a=84;
    int c=45;
    cout<<45<<c+8;
}
```

```
#include<iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int a=43;
    {
        int c=43;
        a=c;
    }
    cout<<a<<endl;
    int b=44;
    {
        cout<<b<<endl;
    }
}
```

```
#include<iostream>

using namespace std;

int main()
{
    cout<<>>"Merhaba";
    cout<<"nasilsin"<<endl;
    cout<<"Yurumek"
    cout<<"merhaba"<<endl;
}
```

```
#include<iostream>

using namespace std;

int a=23,b=44;
int main()
{
    cout<<a<<b<<endl;

    int a=43;

    cout<<a<<b<<endl;
    {
        int a=68;
        b=43;
        int b=48;
    }
    cout<<a<<b<<endl;
}
```

```
#include<iostream>

using namespace std;
int a=23;

int main()
{
    cout<<++a<<endl;

    int a=a+43;

    {
        int b= 48;
    }
    a=b;

    cout<<a<<b<<endl;
}
```

9. $ax^2+bx+c=0$ gibi bir denklemin katsayıları(a,b,c) dışarıdan girilecektir. Buna göre denklemin kökler çarpımı ve toplamını bulup ekrana çıkartan C++ kodunu yazınız.

10. $x^2+3y^3+4z^3-(f/8)=0$ denklemi için x,y ve z değerleri dışarıdan(klavyeden) girilsin. Buna göre f'in değerini bulup ekrana çıkartan C++ kodunu yazınız.

11. x,y,z ve d tam sayıları dışarıdan girilsin. Buna $\frac{x^2+y^2}{z^2-d^3-1}$ işleminin sonucunu bulup ekrana çıkartan C++ kodunu yazınız.

12. Aşağıdaki C++ kodları derlendiğinde ekran çıktısı ne olacaktır. Eğer kodlar içerisinde hata varsa sebebini yazınız

<pre>#include<iostream> using namespace std; int main() { int c=20; int k=30; int r; cout<<c<<k<<r; }</pre>	<pre>#include<iostream> using namespace std; int main() { int k=20; int f=++k; int r=k++; cout<<f<<k<<r; }</pre>
<pre>#include<iostream> using namespace std; int main() { int r=33; short k= 123456789; cout<<k<<r; bool s=123; cout<<s; }</pre>	<pre>#include<iostream> using namespace std; int main() { char a = 'm'; int r=18; cout<<r--<<++a<<endl; cout<<2/3<<2.0/3<<endl; cout<<a+r<<endl; }</pre>
<pre>#include<iostream> using namespace std; int main() { char t='k'; { char t='r'; cout<<t<<endl; } cout<<t<<endl; }</pre>	<pre>#include<iostream> using namespace std; int main() { const int t=123; cout<<t<<endl; cout<<t++<<endl; }</pre>
<pre>#include<iostream> using namespace std; int main() { char t='k'; { char t='r'; cout<<t<<endl; } cout<<t<<endl; }</pre>	<pre>#include<iostream> using namespace std; int main() { int const t=123; const int r=188; cout<<t+5<<endl; cout<<r+88<<endl; }</pre>
<pre>#include<iostream> using namespace std; int main() { int a=35, const t=123; cout<<t++<<endl; cout<<t<<endl; }</pre>	<pre>#include<iostream> using namespace std; int main() { const int a;</pre>